

分 类 号：TP391

单位代码：10183

研究生学号：201753XXXX

密 级：公 开



# 吉 林 大 学

## 博 士 学 位 论 文

吉林大学学位论文模板 jluthesis2020 v0.3 示例

Sample Typesetting for jluthesis2020 v0.3

作者姓名：千颂伊

专 业：计算机应用技术

研究方向：数据挖掘

指导教师：都敏俊 教授

培养单位：计算机科学与技术学院

2020 年 4 月

吉林大学学位论文模板 jluthesis2020 v0.3 示例

Sample Typesetting for jluthesis2020 v0.3

作者姓名：千颂伊

专业名称：计算机应用技术

指导教师：都敏俊 教授

学位类别：工学硕士

论文答辩日期：2020 年 5 月 31 日

授予学位日期：2020 年 6 月 21 日

答辩委员会组成：

	姓名	职称	工作单位
主席	徐宜花	教授	某某大学
委员	李辉京	教授	某某大学
	刘世美	教授	某某某大学
	千允才	教授	某某某某大学
	张英牧	教授	某某某大学
	尹 凡	研究员	某某大学

## 吉林大学博士学位论文原创性声明

本人郑重声明：所呈交学位论文，是本人在指导教师的指导下，独立进行研究工作所取得的成果。除文中已经注明引用的内容外，本论文不包含任何其他个人或集体已经发表或撰写过的作品成果。对本文的研究做出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式标明。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

学位论文作者签名：千颂伊

日期：2020年6月1日

## 关于学位论文使用授权的声明

本人完全了解吉林大学有关保留、使用学位论文的规定, 同意吉林大学保留或向国家有关部门或机构送交论文的复印件和电子版, 允许论文被查阅和借阅; 本人授权吉林大学可以将本学位论文的全部或部分内 容编入有关数据库进行检索, 可以采用影印、缩印或其他复制手段保存论文和汇编本学位论文。

(保密论文在解密后应遵守此规定)

论文级别:  硕士  博士

学科专业: 计算机应用技术

论文题目: 吉林大学学位论文模板 jluthesis2020 v0.3 示例

作者签名: 千颂伊 指导教师签名: 都敏俊

2020 年 6 月 1 日

作者联系地址 (邮编): 吉林大学计算机科学与技术学院,  
130012

作者联系电话: (+86) 1884454XXXX

## 摘 要

### 吉林大学学位论文模板 jluthesis2020 v0.3 示例

电子计算机（亦稱电脑）是利用数字电子技术，根据一系列指令指示且自动执行任意算术或逻辑操作序列的设备。通用计算机因有能遵循被称为“程序”的一般操作集的能力而使得它们能够执行极其广泛的任务。

计算机被用作各种工业和消费设备的控制系统。这包括简单的特定用途设备（如微波炉和遥控器）、工业设备（如工业机器人和计算机辅助设计），及通用设备（如个人电脑和智能手机之类的移动设备）等。尽管计算机种类繁多，但根据图灵机理论，一部具有基本功能的计算机，应当能够完成任何其它计算机能做的事情。因此，理论上从智能手机到超级计算机都应该可以完成同样的作业（不考虑时间和存储因素）。由于科技的飞速进步，下一代计算机总是在性能上能够显著地超过其前一代，这一现象有时被称作“摩尔定律”。通过互联网，计算机互相连接，极大地提高了信息交换速度，反过来推动了科技的发展。在 21 世纪的现在，计算机的应用已经涉及到方方面面，各行各业了。

自古以来，简单的手动设备——就像算盘——帮助人们进行计算。在工业革命初期，各式各样机械的出现，而初衷都是为了自动完成冗长而乏味的任务，例如织机的编织图案。更复杂的机器在 20 世纪初出现，通过模拟电路进行复杂特定的计算。第一台数字电子计算机出现于二战期间。自那时以来，电脑的速度，功耗和多功能性则不断增加。在现代，机械计算机的应用已经完全被电子计算机所取代。

计算机在组成上形式不一，早期计算机的天依然有大量体积庞大的巨型计算机为特别的科学计算或面向大型组织的事务处理需求服务。比较小的，为个人应用而设计的称为微型计算机（Personal Computer, PC），在中國地區简称「微机」。我們今天在日常使用“计算机”一词时通常也是指此，不过现在计算机最为普遍的应用形式却是嵌入式，嵌入式计算机通常相对简单、体积小，并被用来控制其它设备——无论是飞机、工业机器人还是数码相机。

同计算机相关的技术研究叫電腦科學，而「计算机技术」指的是将计算机科学的成果应用于工程实践所派生的诸多技术性和经验性成果的总合。「计算机技术」与「计算机科学」是两个相关而又不同的概念，它们的不同在于前者偏重于实践而后者偏重于理论。至於由数据为核心的研究則称☐信息技术。

传统上，现代计算机包含至少一个处理单元（通常是中央处理器（CPU））和某种形式的存储器。处理元件执行算术和逻辑运算，并且排序和控制单元可以响应于存储的信息改变操作的顺序。外围设备包括输入设备（键盘，鼠标，操纵杆等）、输出设备（显示器屏幕，打印机等）以及执行两种功能（例如触摸屏）的输入/输出设备。外围设备允许从外部来源检索信息，并使操作结果得以保存和检索。

电子计算机（亦稱电脑）是利用数字电子技术，根据一系列指令指示☐且自动执行任意算术或逻辑操作序列的设备。通用计算机因有能遵循被称为“程序”的一般操作集的能力而使得它们能够执行极其广泛的任务。

计算机被用作各种工业和消费设备的控制系统。这包括简单的特定用途设备（如微波炉和遥控器）、工业设备（如工业机器人和计算机辅助设计），及通用设备（如个人电脑和智能手机之类的移动设备）等。尽管计算机种类繁多，但根据图灵机理论，一部具有著基本功能的计算机，应当能够完成任何其它计算机能做的事情。因此，理论上从智能手机到超级计算机都应该可以完成同样的作业（不考虑时间和存储因素）。由于科技的飞速进步，下一代计算机总是在性能上能够显著地超过其前一代，这一现象有时被称作“摩尔定律”。通过互联网，计算机互相连接，极大地提高了信息交换速度，反过来推动了科技的发展。在 21 世纪的现在，计算机的应用已经涉及到方方面面，各行各业了。

自古以来，简单的手动设备——就像算盘——帮助人们进行计算。在工业革命初期，各式各样机械的出现，而初衷都是为了自动完成冗长而乏味的任务，例如织机的编织图案。更复杂的机器在 20 世纪初出现，通过模拟电路进行复杂特定的计算。第一台数字电子计算机出现于二战期间。自那时以来，电脑的速度，功耗和多功能性則不断增加。在现代，机械计算机的应用已经完全被电子计算机所取代。

计算机在组成上形式不一，早期计算机的天依然有大量体积庞大的巨型计

算机为特别的科学计算或面向大型组织的事务处理需求服务。比较小的，为个人应用而设计的称为微型计算机（Personal Computer, PC），在中國地區简称「微机」。我們今天在日常使用“计算机”一词时通常也是指此，不过现在计算机最为普遍的应用形式却是嵌入式，嵌入式计算机通常相对简单、体积小，并被用来控制其它设备——无论是飞机、工业机器人还是数码相机。

同计算机相关的技术研究叫電腦科學，而「计算机技术」指的是将计算机科学的成果应用于工程实践所派生的诸多技术性和经验性成果的总合。「计算机技术」与「计算机科学」是两个相关而又不同的概念，它们的不同在于前者偏重于实践而后者偏重于理论。至於由数据为核心的研究則称「信息技术」。

传统上，现代计算机包含至少一个处理单元（通常是中央处理器（CPU））和某种形式的存储器。处理元件执行算术和逻辑运算，并且排序和控制单元可以响应于存储的信息改变操作的顺序。外围设备包括输入设备（键盘，鼠标，操纵杆等）、输出设备（显示器屏幕，打印机等）以及执行两种功能（例如触摸屏）的输入/输出设备。外围设备允许从外部来源检索信息，并使操作结果得以保存和检索。

**关键词：**

甲, 乙, 丙

## Abstract

### Sample Typesetting for jluthesis2020 v0.3

A computer is a machine that can be instructed to carry out sequences of arithmetic or logical operations automatically via computer programming. Modern computers have the ability to follow generalized sets of operations, called programs. These programs enable computers to perform an extremely wide range of tasks. A “complete” computer including the hardware, the operating system (main software), and peripheral equipment required and used for “full” operation can be referred to as a computer system. This term may as well be used for a group of computers that are connected and work together, in particular a computer network or computer cluster.

Computers are used as control systems for a wide variety of industrial and consumer devices. This includes simple special purpose devices like microwave ovens and remote controls, factory devices such as industrial robots and computer-aided design, and also general purpose devices like personal computers and mobile devices such as smartphones. The Internet is run on computers and it connects hundreds of millions of other computers and their users.

Early computers were only conceived as calculating devices. Since ancient times, simple manual devices like the abacus aided people in doing calculations. Early in the Industrial Revolution, some mechanical devices were built to automate long tedious tasks, such as guiding patterns for looms. More sophisticated electrical machines did specialized analog calculations in the early 20th century. The first digital electronic calculating machines were developed during World War II. The first semiconductor transistors in the late 1940s were followed by the silicon-based MOSFET (MOS transistor) and monolithic integrated circuit (IC) chip technologies in the late 1950s, leading to the microprocessor and the micro-computer revolution in the 1970s. The speed, power and versatility of computers have been increasing dramatically ever since then, with MOS transistor counts

increasing at a rapid pace (as predicted by Moore's law), leading to the Digital Revolution during the late 20th to early 21st centuries.

Conventionally, a modern computer consists of at least one processing element, typically a central processing unit (CPU) in the form of a metal-oxide-semiconductor (MOS) microprocessor, along with some type of computer memory, typically MOS semiconductor memory chips. The processing element carries out arithmetic and logical operations, and a sequencing and control unit can change the order of operations in response to stored information. Peripheral devices include input devices (keyboards, mice, joystick, etc.), output devices (monitor screens, printers, etc.), and input/output devices that perform both functions (e.g., the 2000s-era touchscreen). Peripheral devices allow information to be retrieved from an external source and they enable the result of operations to be saved and retrieved.

**Keywords:**

a, b, c

## 目 录

第 1 章 绪论.....	1
1.1 研究背景及意义.....	1
1.1.1 古早计算机.....	1
1.1.2 近代计算机.....	1
1.1.2.1 小节.....	5
第 2 章 计划进度.....	7
2.1 研究现状及挑战.....	7
2.2 研究内容与论文结构.....	7
第 3 章 算法.....	9
第 4 章 代码.....	11
参考文献.....	13
作者简介及在学期间所取得的科研成果.....	15
致    谢.....	17

## 插图目录

1.1 早期的智能手机 . . . . .	5
-----------------------	---

## 表 格 目 录

2.1 计划进度 .....	7
----------------	---

# 第 1 章 绪论

## 1.1 研究背景及意义

### 1.1.1 古早计算机

本来，计算机的英文原词“computer”是指从事数据计算的人。而他们往往都需要借助某些机械计算设备或模拟计算机。

这些早期计算设备的祖先包括有算盘，以及可以追溯到公元前 87 年的被古希腊人用于计算行星移动的安提基特拉机械。随着中世纪末期欧洲数学与工程学的再次繁荣，1623 年德国博学家 Wilhelm Schickard 率先研制出了欧洲第一部计算设备，这是一个能进行六位以 $\mathbb{F}$ 数加 $\mathbb{F}$ 法， $\mathbb{F}$ 能通过铃声输出答案的“计算钟”。使用转动齿轮来进行操作。

1642 年法国数学家布莱士·帕斯卡在英国数学家 William Oughtred 所制作的“计算尺”的基础上，将其加以改进，使能进行八位计算。还卖出了许多 $\mathbb{F}$ 品，成 $\mathbb{F}$ 当时一种时髦的商品。

### 1.1.2 近代计算机

1801 年，法国人约瑟夫·玛丽·雅卡尔对织布机的设计进行改进，使用一系列打孔的纸卡片来作为编织复杂图案的程式。尽管这种被称作“雅卡尔织布机”的机器并不被认为是一部真正的计算机，但是其可程式化性质使之被视为现代计算机发展过程中重要的一步。

查尔斯·巴贝奇于 1820 年构想和设计了第一部完全可程式化计算机。但由于技术条件、经费限制，以及无法忍耐对设计不停的修补，这部计算机在他有生之年始终未能问世。约到 19 世纪晚期，许多后来被证明对计算机科学有着重大意义的技术相继出现，包括打孔卡片以及真空管。德裔美籍统计学家赫爾曼·何樂禮设计了一部制表用的机器，其中便应用打孔卡片来进行大规模自动数据处理。

查尔斯·巴貝奇于 1820 年构想和设计了第一部完全可程式化计算机。但由于技术条件、经费限制，以及无法忍耐对设计不停的修补，这部计算机在他有生之年始终未能问世。约到 19 世纪晚期，许多后来被证明对计算机科学有着重大意义的技术相继出现，包括打孔卡片以及真空管。德裔美籍统计学家赫爾曼·何樂禮设计了一部制表用的机器，其中便应用打孔卡片来进行大规模自动数据

处理。

查尔斯·巴貝奇于 1820 年构想和设计了第一部完全可程式化计算机。但由于技术条件、经费限制，以及无法忍耐对设计不停的修补，这部计算机在他有生之年始终未能问世。约到 19 世纪晚期，许多后来被证明对计算机科学有着重大意义的技术相继出现，包括打孔卡片以及真空管。德裔美籍统计学家赫爾曼·何樂禮设计了一部制表用的机器，其中便应用打孔卡片来进行大规模自动数据处理。

查尔斯·巴貝奇于 1820 年构想和设计了第一部完全可程式化计算机。但由于技术条件、经费限制，以及无法忍耐对设计不停的修补，这部计算机在他有生之年始终未能问世。约到 19 世纪晚期，许多后来被证明对计算机科学有着重大意义的技术相继出现，包括打孔卡片以及真空管。德裔美籍统计学家赫爾曼·

何樂禮设计了一部制表用的机器，其中便应用打孔卡片来进行大规模自动数据处理。

查尔斯·巴貝奇于 1820 年构想和设计了第一部完全程式化计算机。但由于技术条件、经费限制，以及无法忍耐对设计不停的修补，这部计算机在他有生之年始终未能问世。约到 19 世纪晚期，许多后来被证明对计算机科学有着重大意义的技术相继出现，包括打孔卡片以及真空管。德裔美籍统计学家赫爾曼·何樂禮设计了一部制表用的机器，其中便应用打孔卡片来进行大规模自动数据处理。

查尔斯·巴貝奇于 1820 年构想和设计了第一部完全程式化计算机。但由于技术条件、经费限制，以及无法忍耐对设计不停的修补，这部计算机在他有生之年始终未能问世。约到 19 世纪晚期，许多后来被证明对计算机科学有着重

大意义的技术相继出现，包括打孔卡片以及真空管。德裔美籍统计学家赫爾曼·何樂禮设计了一部制表用的机器，其中便应用打孔卡片来进行大规模自动数据处理。

查尔斯·巴貝奇于 1820 年构想和设计了第一部完全可程式化计算机。但由于技术条件、经费限制，以及无法忍耐对设计不停的修补，这部计算机在他有生之年始终未能问世。约到 19 世纪晚期，许多后来被证明对计算机科学有着重大意义的技术相继出现，包括打孔卡片以及真空管。德裔美籍统计学家赫爾曼·何樂禮设计了一部制表用的机器，其中便应用打孔卡片来进行大规模自动数据处理。

### 1.1.2.1 小节

试一下引用<sup>[1]</sup>，(见图 1.1)。



图 1.1 HP Jornada 690 開<sup>[1]</sup>了手機和電腦結合的早期概念，成<sup>[1]</sup>智能手機早期概念典範。

本章是第 1 章。下一节是 2.1。

## 第 2 章 计划进度

表 2.1 计划进度

进度	
2007.10 – 2008.05	完成文献综述和开题报告
2008.05 – 2008.07	完成电渗流多尺度模拟的理论构建和初步模型验证，同时开始写毕业论文
2008.07 – 2008.10	完成模型验证，并进行多种条件下电渗流 (泵) 的仿真模拟，实验数据处理，制表，论文书写
2008.10 – 2008.12	完成所有仿真对象的模拟，并计划完成毕业论文的初稿
2008.12 – 2009.03	完成论文修改
2009.03 – 2009.05	准备答辩、答辩

$$a = b$$

$$c = d$$

$$2x + y = 6 \quad \dots\dots\dots (2.1)$$

$$x = 4y + \log(y)$$

$$\sum_i^{10} i \times x = y$$

### 2.1 研究现状及挑战

研究现状及挑战见 公式 2.1，多个引用<sup>[2-4]</sup>。

### 2.2 研究内容与论文结构

研究内容<sup>[5-7]</sup> 与论文结构<sup>[1,3,4,8]</sup>。

## 第 3 章 算法

尝试插入算法（见算法 1）

---

**算法 1**  $\text{sum}(n, k)$

---

**Input:** 两个数  $n, k$

```
1: 初始化  $s$  为 0
2: for  $i = 1, 2, \dots, k$  do                // 循环
3:   if  $i \% 5 \neq 0$  then
4:      $s = s + n + i$ 
5:   end if
6: end for
7: return  $s$ 
```

---

## 第 4 章 代码

尝试插入代码

```
1 def func(n, k):  
    """  
3     param n: 起始值 n  
     param k: 计数 k  
5     """  
    s=0  
7     for i in range(1,k):  
         if i % 5 != 0:  
9             s = s+n+i  
    return s
```

## 参考文献

- [1] 修武, 施冠丞, 许坤霖. 微流道系统内流体流动现象之数值模拟[J]. 台大工程学刊, 2002, 86:73-82.
- [2] MANZ A, GRABER N, WIDMER H M. Miniaturized total chemical analysis systems: A novel concept for chemical sensing.[J]. Sens. Actuators B, 1990, 1: 244-248.
- [3] HARRISON D J, FLURI K, SEILER K, et al. Micromachining a miniaturized capillary electrophoresis-based chemical analysis system on a chip[J]. Science, 1993, 261:895-897.
- [4] ERICKSON D, LI D, KRULLB U J. Modeling of dna hybridization kinetics for spatially resolved biochips[J]. Anal. Biochem., 2003, 317:186-200.
- [5] ERDŐS P, RÉNYI A. On the evolution of random graphs[J]. Publ. Math. Inst. Hung. Acad. Sci, 1960, 5(1):17-60.
- [6] ZAFARANI R, LIU H. Social computing data repository at ASU[EB/OL]. Arizona State University, School of Computing, Informatics and Decision Systems Engineering, 2009. <http://socialcomputing.asu.edu>.
- [7] Network datasets – KONECT[EB/OL]. 2017. <http://konect.uni-koblenz.de/networks/>.
- [8] AUROUX P A, IOSSIFIDIS D, REYES D R, et al. Micro total analysis systems: 2. analytical standard operations and applications[J]. Anal. Chem., 2002, 74:2637-2652.

## 作者简介及在学期间所取得的科研成果

此处放置作者简介

## 致 谢

三年时间看似漫长却又一晃而过，回首走过的岁月，我感慨良多。从最初的论文选题、思路梳理到研讨交流、反复修改直至最终完稿，都离不开老师、同学和亲人们的支持和无私帮助，在此我要向他们表达我最诚挚的谢意。

...

求学生涯暂告段落，但求知之路却永无止境。我将倍加珍惜大学生活给予我的珍贵财富，不忘初心，砥砺前行！